

MODE D'EMPLOI DES SERRURES CodeCase Tronic POINT VERT

A CODE VOLATILE POUR EMPLOI EN LIBRE SERVICE

Généralités : la serrure est fournie fermée (point vert caché) avec les codes suivants programmés : Code utilisateur d'usine : 1234, Code maître n° 1 : 123456, Code Maître n°2 : 654321 Pour votre sécurité, changez ces codes immédiatement porte ouverte. Si la serrure n'est pas ouverte ou fermée dans les 3 secondes suivant la pression de la touche ON, l'électronique s'éteint. Pressez ON à nouveau et recommencez. Chaque entrée de chiffre est confirmée par un flash vert et un signal sonore. Ce signal n'est pas décrit dans le mode d'emploi ci après. Ne pas forcer. Ne pas ouvrir le boîtier de serrure ce qui pourrait en perturber le fonctionnement et annulerait la garantie. Si un code erroné est entré, un signal sonore retentit plusieurs fois et la diode flashe en rouge. Quand elle s'éteint pressez ON à nouveau et entrez votre code dans les 10 secondes. Si 4 codes erronés sont entrés consécutivement, la serrure se bloque pour 30 secondes.



Pour fermer : Action

1. Pressez la touche on
2. Entrez un code à 4 chiffres dans les 10 secondes
3. Tournez la poignée en sens antihoraire dans les 3 secondes
4. La serrure est fermée. Vérifiez que la porte est bloquée.

Réponse

🎵 + Flash vert et rouge
Vert fixe 3 secondes
🎵 + flash rouge

Pour ouvrir : avec un code utilisateur Action

1. Pressez la touche on
2. Entrez le code à 4 chiffres qui a fermé dans les 10 secondes (1234 d'usine)
3. Tournez la poignée en sens horaire dans les 3 secondes
4. La serrure est ouverte. Le point vert est visible.

Réponse

🎵 + flash vert et rouge
Vert fixe 3 secondes
🎵 + flash rouge

Pour ouvrir avec le code maître n°1 (123456 d'usine) en effaçant un code utilisateur inconnu :

Action

1. Maintenez la touche ON pressée jusqu'à ce que la diode s'allume.
2. Entrez le code maître n°1 dans les 5 secondes.
3. Tournez la poignée en sens horaire dans les 3 secondes. La serrure s'ouvre et le code utilisateur inconnu est effacé. Lorsque la diode rouge s'éteint la serrure est à nouveau prête à l'emploi.

Réponse

Vert fixe
Rouge fixe 10 secondes

Pour ouvrir avec le code maître n°2 (654321 d'usine) sans effacer un code utilisateur inconnu :

Action

1. Maintenez la touche ON pressée jusqu'à ce que la diode s'allume.
2. Entrez le code maître n°2 dans les 5 secondes.
3. Tournez la poignée en sens horaire dans les 3 secondes. La serrure s'ouvre
4. Pour conserver le code utilisateur inconnu, maintenez la touche ON pressée jusqu'à ce que la diode s'allume en vert fixe
5. Entrez le code maître n°2 et tournez la poignée en sens antihoraire. La serrure se ferme et peut être ouverte avec le code utilisateur.

Réponse

Vert fixe
Rouge fixe 10 secondes

Choix de 1 ou 2 codes maîtres : La serrure peut être programmée pour avoir un seul ou deux codes maîtres. Les changements de codes maître se font serrure fermée. **Pour n'avoir qu'un seul code maître :** Programmez les codes maître 1 et 2 sur le **même** code à 6 chiffres. Pendant la programmation le code maître 1 sera supprimé. **Pour avoir les 2 codes maîtres :** Programmez les codes maître 1 et 2 sur 2 codes **différents** à 6 chiffres

Changement des codes maîtres : Action

1. Maintenez la touche ON pressée jusqu'à ce que la diode s'allume.
2. Entrez le code maître dans les 5 secondes.
3. Entrez un nouveau code maître à 6 chiffres
4. Le nouveau code maître est accepté
5. Après changement de code maître, la serrure peut être actionnée avec un nouveau code utilisateur.

Réponse

Vert fixe
Rouge fixe 10 secondes
🎵 + flash vert

Alimentation et changement de pile : La serrure fonctionne avec une pile alcaline de 9 volts. Si la diode flashe en rouge après avoir pressé la touche ON, la pile est faible. Changez la au plus vite. Si la diode flashe 3 fois en rouge avec un triple signal sonore, la pile est si faible qu'un code ne peut plus être entré. Après l'entrée d'un premier chiffre la diode s'éteint. Changez de pile immédiatement. Pour le faire desserrez la vis M4 et l'écrou M18 à l'arrière de la serrure. Enlevez le couvercle de pile, changez la pile, remettez le couvercle et resserrez la vis et l'écrou. Si la pile est si faible que la serrure ne puisse plus être ouverte, placez une pile 9 volts sur les deux bornes en façade et ouvrez normalement

Mode d'emploi utilisateur : Choisissez un casier libre (point vert visible). Notez son numéro.

Pressez la touche ON, entrez un code à 4 chiffres et tournez la poignée pour fermer. Pour ouvrir, pressez ON, entrez votre code et tournez la poignée.

La serrure CodeCase Tronic existe aussi à code fixe (point rouge). Son mode d'emploi est au verso.

MODE D'EMPLOI DES SERRURES CodeCase Tronic POINT ROUGE

Généralités : La serrure est fournie fermée (point rouge caché) avec les codes suivants programmés : Code Administrateur: 07890, Code de secours : 7123456 Les 5 codes utilisateurs ne sont pas programmés. Pour votre sécurité, changez ces codes immédiatement. porte ouverte. Pour changer un code maître ou administrateur, la serrure doit avoir été ouverte avec le code maître ou administrateur correspondant. Si la serrure n'est pas ouverte ou fermée dans les 3 secondes suivant la pression de la touche ON, l'électronique s'éteint. Pressez ON à nouveau et recommencez. Chaque entrée de chiffre est confirmée par un flash vert et un signal sonore. Ce signal n'est pas décrit dans le mode d'emploi ci après. Si un code erroné est entré, un signal sonore retentit plusieurs fois et la diode flashe en rouge. Quand elle s'éteint pressez ON à nouveau et entrez votre code dans les 10 secondes. Si 4 codes erronés sont entrés consécutivement, la serrure se bloque pour une pénalité de 30 secondes. La fin de pénalité se signale par un signal sonore et un flash rouge. Ne pas forcer. Ne pas ouvrir le boîtier de serrure ce qui pourrait en perturber le fonctionnement et annulerait la garantie.



Pour ouvrir: avec le code Administrateur ou l'un des 5 codes utilisateurs

Action

1. Pressez la touche ON
2. Entrez 0 pour l'Administrateur ou 1 à 5 pour les utilisateurs suivi des 4 chiffres du code .
3. Tournez la poignée en sens horaire dans les 3 secondes. La serrure est ouverte. .

Réponse

♪ + flash vert et rouge
Vert fixe 10 secondes

Pour fermer:

Action

1. Pressez la touche ON
2. Tournez la poignée en sens antihoraire dans les 3 secondes. La serrure est fermée. Vérifiez que la porte est bloquée.

Réponse

♪ + flash vert et rouge

Pour changer le code Administrateur :

Action

1. Pressez la touche ON
2. Entrez 0 suivi des 4 chiffres du code Administrateur
3. Tournez la poignée en sens horaire. La serrure est ouverte
4. Pendant que la diode verte est allumée, entrez 0 suivi des 4 nouveaux chiffres du code Administrateur

Réponse

♪ + flash vert et rouge
Vert fixe 10 secondes

Le nouveau code Administrateur est accepté. Si le temps d'entrée du nouveau code au point 4 est dépassé, l'électronique s'éteint et l'ancien code est conservé .

♪ + flash rouge

Pour programmer ou changer ou supprimer les 5 codes utilisateurs (seulement par l'administrateur)

Action

1. Pressez la touche ON
2. Entrez 0 et les 4 chiffres du code
3. Pendant ces 10 secondes tournez la poignée en sens horaire
4. Pendant que la diode est vert fixe, entrez le n° 1,2,3,4 ou 5 de l'utilisateur à créer ou à changer suivi des 4 chiffres de son nouveau code.
N'entrez pas de code pour le supprimer.

Réponse

♪ + flash vert et rouge
Vert fixe 10 secondes
la serrure est ouverte

Le nouveau code est accepté, changé ou supprimé

♪ + flash rouge

Pour ouvrir avec le code de secours si aucun code utilisateur ou administrateur n'est connu :

1. Maintenez pressée la touche ON jusqu'à ce que la diode verte reste allumée
2. Entrez 7 suivi des 6 chiffres du code de secours
3. Tournez la poignée en sens horaire dans les 3 secondes. La serrure est ouverte.

Vert fixe 10 secondes

Pour changer le code de secours :

1. Maintenez la touche ON pressée jusqu'à ce que la diode s'allume
2. Entrez 7 suivi des 6 chiffres du code de secours et tournez la poignée dans les 3 secondes. La serrure est ouverte
3. Entrez dans les 5 secondes les 6 nouveaux chiffres du code de secours. le nouveau code est accepté

Vert fixe 10 secondes

Alimentation et changement de pile : La serrure fonctionne avec une pile alcaline de 9 volts. Si la diode flashe en rouge après avoir pressé la touche ON, la pile est faible. Changez-la au plus vite. Si la diode flashe 3 fois en rouge avec un triple signal sonore, la pile est si faible qu'un code ne peut plus être entré. Après l'entrée d'un premier chiffre la diode s'éteint. Changez de pile immédiatement. Pour le faire desserrez la vis M4 et l'écrou M18 à l'arrière de la serrure. Enlevez le couvercle de pile, changez la pile, remettez le couvercle et resserrez la vis et l'écrou. Si la pile est si faible que la serrure ne puisse plus être ouverte, placez une pile 9 volts sur les deux bornes en façade et ouvrez normalement

La serrure CodeCase Tronic existe aussi à code « volatile » pour utilisation en libre service (Point Vert). Son mode d'emploi est au verso.