

Serrure électronique à pêne tracteur.

Spartan 1007.101

Consignes d'utilisation pour le **MODE STAR**

REMARQUES GÉNÉRALES

Tous les codes de fonctionnement se composent de six caractères (chiffres et / ou lettres). Le code usine de S&G au moment de l'expédition est 1 2 3 4 5 6.

Chaque fois que vous appuyez sur une touche du clavier, le voyant rouge situé dans le coin supérieur gauche du clavier s'allume momentanément. Si l'avertisseur sonore du clavier est activé, il émet un signal sonore (bip) en même temps que le voyant lumineux clignote. Si l'avertisseur sonore du clavier est éteint, un léger clic se fait entendre en même temps que le voyant lumineux clignote.

TOUJOURS LAISSER LA PORTE DU COFFRE OUVERTE LORS DE TOUTE MODIFICATION ET VERIFICATION DES CODES !

« » représente le bip sonore du clavier. Vous pouvez passer à l'étape suivante d'une séquence uniquement lorsque que le nombre de bips indiqué aura été entendu. Si vous faites une erreur lors de la saisie du code, appuyez sur ** ou attendez simplement 10 secondes pour que la saisie soit effacée de la serrure, puis recommencez. Si vous attendez plus de 10 secondes entre les pressions des touches, la serrure se réinitialisera et vous devrez recommencer.

Si cinq codes incorrects ou plus sont saisis à la suite, la serrure sera soumise à une période de blocage de trois minutes au cours de laquelle aucune saisie ne sera acceptée. Le fait d'appuyer sur une touche pendant la période de blocage la prolongera de quelques secondes.

La serrure ne vous permettra pas de programmer *un code d'utilisateur* qui est identique au *code maître*. Elle indiquera une erreur si vous essayez.

Votre serrure peut avoir un code de réinitialisation et de gestion (management reset code - MRC) qui vous permettra de définir un nouveau *code maître* au cas où le *code maître* existant est perdu. Contactez le fabricant de votre coffre ou l'installateur de la serrure en cas de perte du *code maître*.

Les données personnelles qui peuvent être reliées au détenteur du code, telle que la date de naissance, le numéro de rue ou le numéro de téléphone ne doivent pas être utilisées pour créer un code de verrouillage. Éviter les codes qui se devinent facilement (comme 123456 ou 111111). Le code défaut d'usine entré sur le coffre doit être changé par l'utilisateur final en un code unique et sécuritaire lorsque le coffre est mis en opération.

Votre serrure de la série Spartan peut fonctionner en deux modes différents : MODE STAR et MODE DE BASE. Les caractéristiques restent les mêmes, mais la saisie des codes et les séquences de programmation sont légèrement différentes.

Réglage de la serrure

Saisissez 66*, (le code maître à 6 chiffres) #»-b», le», 10 ». La serrure restera en MODE STAR jusqu'à ce que le mode soit volontairement modifié en MODE DE BASE.

Déverrouiller la serrure

Saisissez votre code à 6 chiffres, puis #. La serrure se déverrouillera pendant environ six secondes, puis reviendra à l'état verrouillé si vous n'ouvrez pas le coffre.

Création d'un deuxième code (code d'utilisateur)

Saisissez 74*, (le code maître à 6 chiffres) #J.'J'J', 1#»), (le nouveau code d'utilisateur à 6 chiffres) e», (le nouveau code utilisateur à 6 chiffres) 0». Le nouveau code d'utilisateur déverrouillera la serrure, tout comme le code maître.

Désactiver le code d'utilisateur

Saisissez 55*, (le code maître à 6 chiffres) #»). Le code d'utilisateur est toujours enregistré dans la serrure. Lorsqu'il est utilisé, la serrure émet deux bips, mais ne se déverrouille pas.

Activer le code d'utilisateur (pour activer un code d'utilisateur qui a été précédemment désactivé)

Saisissez 55*, (le code maître à 6 chiffres). Le code d'utilisateur sera désormais en mesure de déverrouiller la serrure.

Supprimer le code d'utilisateur

Saisissez 74*, (le code maître à 6 chiffres)

Le code d'utilisateur est supprimé de la serrure

Modifier votre code (le code maître ou le code utilisateur) TOUJOURS VÉRIFIER LE NOUVEAU CODE AU MOINS TROIS FOIS AVANT DE FERMER LA PORTE!

Saisissez 22* -OU- 33*, puis (le code à 6 chiffres actuel) #»»), (le nouveau code à 6 chiffres) 11-b», (le nouveau code à 6 chiffres)

Utilisation du code de réinitialisation et de gestion (MRC)

Saisissez 67*, (le code de réinitialisation à 8 chiffres) (le nouveau code maître à 6 chiffres) # (le nouveau code maître à 6 chiffres)

Après les trois bips du clavier à la fin de la séquence, la serrure émettra un bip supplémentaire chaque fois que le MRC est utilisé, y compris cette fois-ci.

Régler l'avertisseur sonore du clavier sur Arrêt ou Marche

Saisissez 78*, (le code maître à 6 chiffres), **puis saisissez ote, oe» pour « ARRÊT » [ou]ve pour « MARCHE ».**

Contrôle de la pile

Saisissez 89*. Un bip indique une pile faible, et deux bips indiquent une pile en bon état.

Remarque concernant le mode STAR :

Si vous appuyez sur une touche et entendez deux longs bips, la serrure indique qu'elle se trouve en période de blocage. N'appuyez sur aucune touche pendant au moins 3 minutes, puis essayez à nouveau votre code.

REMARQUES GÉNÉRALES

Tous les codes de fonctionnement se composent de six caractères (chiffres et / ou lettres). Le code usine de S&G au moment de l'expédition est 1 2 3 4 5 6.

Chaque fois que vous appuyez sur une touche du clavier, le voyant rouge situé dans le coin supérieur gauche du clavier s'allume momentanément. Si l'avertisseur sonore du clavier est activé, il émet un signal sonore (bip) en même temps que le voyant lumineux clignote. Si l'avertisseur sonore du clavier est éteint, un léger clic se fait entendre en même temps que le voyant lumineux clignote.

TOUJOURS LAISSER LA PORTE DU COFFRE OUVERTE LORS DE TOUTE MODIFICATION ET VERIFICATION DES CODES !

« » représente le bip sonore du clavier. Vous pouvez passer à l'étape suivante d'une séquence uniquement lorsque que le nombre de bips indiqué aura été entendu. Si vous faites une erreur lors de la saisie du code, appuyez sur ** ou attendez simplement 10 secondes pour que la saisie soit effacée de la serrure, puis recommencez. Si vous attendez plus de 10 secondes entre les pressions des touches, la serrure se réinitialisera et vous devrez recommencer.

Si cinq codes incorrects ou plus sont saisis à la suite, la serrure sera soumise à une période de blocage de trois minutes au cours de laquelle aucune saisie ne sera acceptée. Le fait d'appuyer sur une touche pendant la période de blocage la prolongera de quelques secondes.

La serrure ne vous permettra pas de programmer un code d'utilisateur qui est identique au code maître. Elle indiquera une erreur si vous essayez.

Votre serrure peut avoir un code de réinitialisation et de gestion (management reset code - MRC) qui vous permettra de définir un nouveau code maître au cas où le code maître existant est perdu. Contactez le fabricant de votre coffre ou l'installateur de la serrure en cas de perte du code maître.

Les données personnelles qui peuvent être reliées au détenteur du code, telle que la date de naissance, le numéro de rue ou le numéro de téléphone ne doivent pas être utilisées pour créer un code de verrouillage. Éviter les codes qui se devinent facilement (comme 123456 ou 111111). Le code défaut d'usine entré sur le coffre doit être changé par l'utilisateur final en un code unique et sécuritaire lorsque le coffre est mis en opération.

Votre serrure de la série Spartan peut fonctionner en deux modes différents : MODE STAR et MODE DE BASE. Les caractéristiques restent les mêmes, mais la saisie des codes et les séquences de programmation sont légèrement différentes. Ce côté de la notice d'instructions concerne le :

LE TERME « MAINTENU » signifie maintenir appuyé le dernier chiffre d'un code jusqu'à ce que le nombre de bips indiqué soit entendu.

Réglage de la serrure en mode de BASE

Saisissez 66*, (le code maître à 6 chiffres) eue, 21ee, 2 #)*. La serrure restera en MODE DE BASE jusqu'à ce que le mode soit volontairement modifié en MODE STAR.

Déverrouiller la serrure

Saisissez votre code à 6 chiffres ». La serrure émettra deux bips, se déverrouillera pendant environ six secondes, puis reviendra à l'état verrouillé si vous n'ouvrez pas le coffre.

Création d'un deuxième code (code d'utilisateur)

Saisissez le code maître à 6 chiffres et **MAINTENU1**» (le nouveau code d'utilisateur à 6 chiffres)», (le nouveau code utilisateur à 6 chiffres)». Le nouveau code d'utilisateur déverrouillera la serrure, tout comme le code maître.

Désactiver le ode d'utilisateur

Saisissez (6-digit mastercode and **MAINTENEZ**) », 2J'. Le code d'utilisateur est toujours enregistré dans la serrure. Lorsqu'il est utilisé, la serrure émet deux bips, mais ne se déverrouille pas.

Activer le code d'utilisateur (pour activer un code d'utilisateur qui a été précédemment désactivé)

Saisissez (6-digit mastercode and **MAINTENEZ**) •b-J'1). Le code d'utilisateur sera désormais en mesure de déverrouiller la serrure.

Supprimer le code d'utilisateur

Saisissez (6-digit mastercode and **MAINTENEZ**) •r-J'1, 3J'. Le code utilisateur est supprimé. Si vous saisissez un code supprimé, la serrure émettra trois bips, mais ne se déverrouillera pas.

Modifier votre code (le code maître ou le code d'utilisateur)

TOUJOURS VÉRIFIER LE NOUVEAU CODE AU MOINS TROIS FOIS AVANT DE FERMER LA PORTE !

Méthode 1

Saisissez 000000», (le code à 6 chiffres actuel)», (le nouveau code à 6 chiffres)», (le nouveau code à 6 chiffres)».

Méthode 2

Saisissez 0 and **MAINTENEZ** , (le code à 6 chiffres actuel)», (le nouveau code à 6 chiffres)», (le nouveau code à 6 chiffres)».

Utilisation du code de réinitialisation et de gestion (MRC)

Saisissez 67*, (le code de réinitialisation à 8 chiffres) #)»», (le nouveau code maître à 6 chiffres) #, (le nouveau code maître à 6 chiffres) #)»-d'autres.

After the three keypad beeps at the end of the sequence, the lock will emit an additional beep for every time the MRC has been used, including the current time.

Régler l'avertisseur sonore du clavier sur Arrêt ou Marche

Saisissez 78*, (le code maître à 6 chiffres) eu)», puis Saisissez ose)», oie pour « ARRÊT » cou, lie, ve pour « MARCHE ».

Contrôle de la pile

Saisissez 89*. Un bip indique une pile faible, et deux bips indiquent une pile en bon état.

Remarques concernant le mode de BASE :

Si votre serrure ne réagit pas aux pressions sur les touches du clavier et le voyant rouge clignote une fois toutes les 10 secondes, la serrure se trouve en période de blocage.