

# Mode d'emploi Mauer – CodeCase Tronic 2.0

## MODE D'EMPLOI DES SERRURES CodeCase Tronic 2.0

La serrure est livrée en position fermée.

### Pour ouvrir avec le code utilisateur d'usine 1234 :

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip

Entrez 1234 = 4 flashes bleu + 4 bips

Tourner la poignée pour ouvrir = 1 flash rouge + 1 bip. Le code s'efface.

### Pour fermer avec votre code :

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip

Entrez vos 4 chiffres = 4 flashes bleu + 4 bips

La poignée se débloque = 1 flash bleu + 1 bip. Tournez la poignée pour fermer = 1 flash rouge + 1 bip.

### Pour ouvrir avec votre code :

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip

Entrez vos 4 chiffres = 4 flashes bleu + 4 bips

La poignée se débloque, tournez la pour ouvrir = 1 flash rouge + 1 bip.

Le code s'efface. Entrez ce code ou un autre pour fermer ou laissez ouvert pour le prochain utilisateur

**Le code maître d'usine est 0 123456. Changez-le dès la mise en service.** Il ne sert qu'au secours sur code utilisateur oublié et n'est pas destiné à être un code utilisateur. Il ouvre sans effacer le code utilisateur. Si un utilisateur a demandé l'ouverture par code maître mais s'est trompé de casier, refermer avec le code maître conserve le code utilisateur existant. S'il ne s'est pas trompé attendre 10 secondes et refermer avec un nouveau code utilisateur ou laisser ouvert pour le prochain utilisateur

### Pour ouvrir avec le code maître :

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip  
bleu + 3 bips

Entrez 1 et 9 simultanément (2 doigts) = 3 flashes

Entrez les 6 chiffres du code maître = 6 flashes bleu + 6 bips.

La poignée se débloque = 1 flash bleu + 1 bip

Tourner la poignée pour ouvrir dans les 3 secondes = 1 flash rouge + 1 bip. La serrure est ouverte attendez 10 secondes avant de la refermer avec un code utilisateur ou avec votre code maître ou laissez la ouverte pour le prochain utilisateur.

### Pour fermer avec le code maître sans effacer le code utilisateur :

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip  
bleu + 3 bips

Entrez 1 et 9 simultanément (2 doigts) = 3 flashes

Entrez les 6 chiffres du code maître = 6 flashes bleu + 6 bips.

La poignée se débloque = 1 flash bleu + 1 bip

Tourner la poignée pour fermer dans les 3 secondes = 1 flash rouge + 1 bip. La serrure est fermée

**Pour changer le code maître**, commencez avec la serrure en position fermée

Entrez 0 = 1 flash bleu + 1 bip

Entrez 1 et 9 simultanément (2 doigts) = 3 flashes

bleu + 3 bips

Entrez les 6 chiffres du code maître = 6 flashes bleu + 6 bips.

La poignée se débloque = 1 flash bleu + 1 bip

Tourner la poignée pour ouvrir dans les 3 secondes = 1 flash rouge + 1 bip. La serrure est ouverte

Entrez les 6 chiffres du nouveau code maître dans les 10 secondes = 6 flashes bleu + 6

bips + 1 flash bleu + 1 bip Entrez ce code à nouveau dans les 10 secondes = 6 flashes bleu + 6 bips.

Votre nouveau code maître est actif, vérifiez le avant de fermer la porte.